Caso de Uso [Visualizar Programa]

Sistema VASPA

VASPA Team

Nicolás Sartini



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc17728902)

[Actores del CU 4](#_Toc17728903)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc17728904)

[Poscondiciones 4](#_Toc17728905)

[Flujo de Eventos Alternativo 4](#_Toc17728906)

[Diagramas Asociados 5](#_Toc17728907)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc17728908)

[Diagrama de Secuencia 5](#_Toc17728909)

Caso de Uso [Visualizar Programa]

Descripción

Permitir al Invitado visualizar el programa (documento).

Actores del CU

Invitado.

Flujo de Eventos Normal

1. Se presenta al Invitado, la pantalla Visualizar Programa que muestra dos listas desplegables (Año y Carrera), un botón que permite visualizar el listado de asignaturas con sus correspondientes programas en una nueva pantalla, según los valores seleccionados de las listas desplegables y un botón para cancelar la operación.
2. El invitado selecciona el año del programa que desee visualizar.
3. El invitado selecciona la carrera del programa que desee visualizar.
4. El invitado presiona el botón "Confirmar".
5. El sistema despliega la pantalla Listar Programa que muestra un buscador para filtrar el programa de asignatura que se desee observar, mediante el código y/o nombre de la misma, como así también un listado de asignaturas del año y carrera seleccionada previamente, donde cada una tiene un botón para visualizar su programa.
6. El invitado presiona el botón Visualizar Programa PDF de la asignatura que desee.
7. El sistema visualiza mediante una nueva pestaña del navegador, el programa de la asignatura seleccionada por el invitado.

Poscondiciones

El sistema queda a la espera de una acción en la pantalla donde se muestra el programa .pdf de la asignatura seleccionada.

Flujo de Eventos Alternativo

Excepción 1 Programa No disponible:

1. En el caso de que no estén todos los programas disponibles, el sistema mostrará un mensaje al pie de página “Si no encuentra el Programa buscado, contáctese con Secretaría Académica”.

Excepción 2:

El invitado cancele la operación.

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

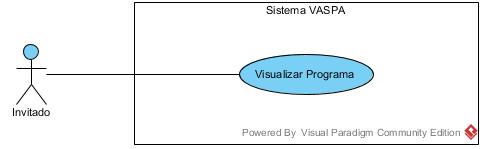


Diagrama de Secuencia

